



Città di Marsala

Medaglia d'oro al Valore Civile

Settore Staff Segretario Comunale
Ufficio di Presidenza Consiglio Comunale
Palazzo VII Aprile - P.zza della Repubblica
91025 Marsala (TP) - Italy P.I. 00139550818

Prot. N° 9853 del 30/01/2024

Oggetto: Convocazione 5^a Commissione Consiliare: URBANISTICA-GRANDI OPERE-PROTEZIONI CIVILE-POLIZIA URBANA/TRAFFICO- SERVIZI PUBBLICI LOCALI.

Al Consiglieri Comunali:

Accardi Michele

Bonomo Giancarlo

Carnese Giuseppe

Coppola Flavio Salvatore

Di Girolamo Gaspare

Di Pietra Gabriele

Genna Rosanna

Martinico Elia Francesca

Passalacqua Gaspare

Pugliese Leonardo

e, p.c.

Al Sindaco

Al Segretario Generale

Al Presidente del C.C.

Al Dirigente Ing. Mezzapelle P.B.

Al Sig. Pietro Giacalone

Alla Sig.ra Francesca Montalto

c/o Albo Pretorio

SEDE

Le SS.LL. sono convocate i giorni 6,13,20,27 alle ore 10,00, il giorno 8 alle ore 9,00, ed i giorni 15,22,29 alle ore 10,30 del mese di Febbraio 2024, nella sede istituzionale di Palazzo VII Aprile, per discutere, il seguente argomento posto all'ordine del giorno:

1) Approvazione dello studio e classificazione delle tipologie edilizie del centro storico ai sensi della L.R. 13/2015; 2) Adozione nuovo regolamento edilizia comunale; 3) Adeguamento ed aggiornamento degli oneri di urbanizzazione primaria e secondaria per il quinquennio 2024/28, adeguamento del contributo del costo di costruzione per l'anno 2024 e incremento del 10% dei diritti e oneri per il rilascio dei titoli abilitativi edilizi delle domande di condono edilizio; 4) Variante della convenzione, relativa alle opere di urbanizzazione, stipulata tra la ditta ASTER srl ed il Comune di Marsala il 06/02/2006, rogata dal notaio S. Lombardo, Rep. N. 35020/Racc. n. 10989, reg. a Marsala il 16/02/2006 al n. 735.

SIDA ATTO CHE il presente provvedimento sarà trasmesso all'Ufficio Albo Pretorio e pubblicato sul sito on-line di questo Comune, nel rispetto della normativa vigente.

Il Presidente della 5^a
Commissione Urbanistica
Cons. Antonio Vinci.

Antonio Vinci